

**Załącznik do Uchwały Nr III/20/10
Rady Gminy
Dubicze Cerkiewne
z dnia 28 grudnia 2010 r.**

REGULAMIN WYBORÓW

1. Wybory sołtysa i rady sołeckiej odbywają się przy nieograniczonej liczbie kandydatów zgłoszonych bezpośrednio przez uprawnionych uczestników zebrania.
2. W pierwszej kolejności należy przeprowadzić głosowanie dla dokonania wyboru sołtysa. W drugiej kolejności w odrębnym głosowaniu odbywają się wybory rad sołeckich.
3. Ustala się zasady głosowania przy wyborze sołtysa i rady sołeckiej:
 - a. mieszkańcy sołectwa uprawnieni do głosowania głosują na kartkach do głosowania opieczętowanych pieczętąką rady gminy,
 - b. za głosy ważne przy głosowaniu na sołtysa uznaje się te karty na których wyborca pozostawił jedno nie skreślone nazwisko lub dokonał skreśleń wszystkich kandydatów (żaden z kandydatów nie otrzymuje głosu),
 - c. za głosy ważne przy głosowaniu na członków rady sołeckiej uznaje się te karty na których wyborca pozostawił bez skreśleń tyle nazwisk lub mniej od ustalonego składu rady albo dokonał skreśleń wszystkich kandydatów (żaden kandydat nie otrzymał głosu),
 - d. za głosy nieważne przy głosowaniu na sołtysa uznaje się karty na których wyborca pozostawił nie skreślone więcej niż jedno nazwisko i karty bez skreśleń,
 - e. za głosy nieważne przy głosowaniu na członków rady sołeckiej uznaje się te karty na których wyborca pozostawił nie skreślonych więcej nazwisk niż ustalony przez zebranie skład ilościowy rady sołeckiej lub karty bez skreśleń.
4. Wybrany jest ten kandydat na sołtysa, który otrzymał najwięcej głosów.
5. Wybranymi są ci kandydaci na członków rady sołeckiej, którzy uzyskają najwięcej głosów.
6. Jeżeli dwóch lub więcej kandydatów otrzyma równą liczbę głosów o wyborze rozstrzyga ponowne głosowanie, a w przypadku ponownego uzyskania tej samej liczby głosów o wyborze rozstrzyga losowanie. Losowanie przeprowadza Przewodniczący Komisji Skrutacyjnej w obecności uczestników zebrania.
7. Sołtys pełni funkcję przewodniczącego rady sołeckiej.

Przewodniczący Rady Gminy
mgr inż. *Jerzy Karpiuk*